



گرچه راهنما

● منصوره فروزان

به طور کلی براساس هدف از ساخت یک برنامه آموزشی رایانه‌ای می‌توان به پنج دسته تقسیم کرد:

۱. برنامه‌های خودآموز^۱

هدف از این برنامه‌ها، آموزش اصول، مفاهیم و مهارت‌های جدید است به این منظور، پس از ارائه قسمتی از اطلاعات، سؤالاتی مطرح و بازخوردهایی برای اصلاح آموزش ارائه می‌شود. به همین ترتیب روند یادگیری ادامه می‌یابد.

۲. برنامه‌های تمرینی^۲

در این برنامه‌ها فرض بر آن است که آموزش قبلاً صورت گرفته است و بنابراین آموزش جدیدی انجام نمی‌گیرد. پس از انتخاب موضوع تمرین توسط کاربر، انواع سؤالات مطرح و بازخوردهای لازم ارائه می‌شوند تا دانش و مهارت‌های کاربر تقویت شود. اگر در این برنامه بتوان براساس عملکرد کاربر، نوع تمرینات را تغییر داد، برنامه از کیفیت بالایی برخوردار خواهد بود.

۳. بازی‌های آموزشی^۳

کاربران انگیزه زیادی برای کار با این برنامه‌ها دارند و کار با آن‌ها بسیار لذت بخش است. کاربران می‌توانند براساس قوانین بازی به یادگیری بپردازند.

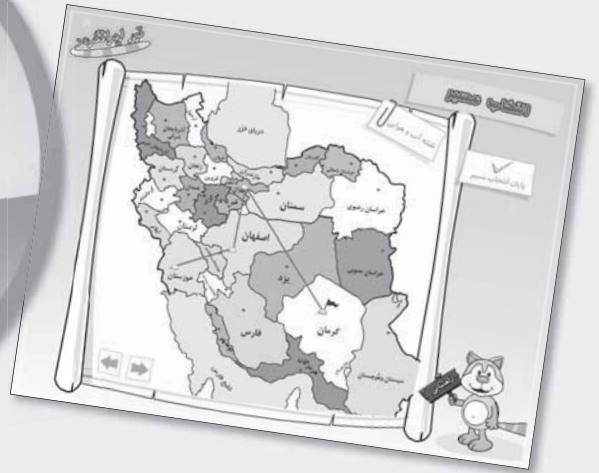
۴. آزمون‌ها^۴

در این برنامه‌ها با استفاده از امکانات رایانه‌ای، آزمون‌هایی اراده و تصحیح می‌شوند. بدین ترتیب می‌توان تعداد زیادی از افراد را براساس آزمون انجام شده رتبه‌بندی کرد.

۵. شبیه‌سازها^۵

در این برنامه‌ها با ارائه یک سناریو، عملکردهایی از کاربر خواسته می‌شود که با انجام آن‌ها، مفاهیمی آموزش داده می‌شوند یا حتی می‌توان از کاربر آزمون گرفت. این برنامه‌ها به کاربر اجازه می‌دهند با تغییر تعدادی از عوامل برنامه، موقعیت شبیه‌سازی شده را تحت کنترل خود قرار دهد و در محیطی واقعی یادگیری، با موقعیت‌های مختلف آشنا شود.

نرم‌افزاری که در این جا معرفی می‌کنیم و «تور ایرانگردی» نام دارد، برنامه‌ای از نوع شبیه‌سازی جغرافیایی است و سفر در مناطق گوناگون ایران را شبیه‌سازی کرده است. این برنامه به سفارش وزارت آموزش و پرورش، سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی، معاونت فناوری ارتباطات و اطلاعات آموزشی تولید شده است و برای استفاده مدارس در اختیار آن‌ها قرار می‌گیرد.



سناریوی برنامه، ماجرای سفر به استان‌های گوناگون ایران است که توسط یک تور صورت می‌گیرد. هم‌سفر شما گربه‌ای (به نشانه نماد شکل جغرافیایی ایران) است که راهنمایی‌های لازم را در طول سفر ارائه می‌دهد. مسیر سفر و نوع وسیله نقلیه (هواپیما، قطار یا اتوبوس) توسط کاربران انتخاب می‌شود البته مسیر سفر باید به گونه‌ای انتخاب شود که از سه ناحیه آب‌وهوایی ایران بگذرد و نوع وسیله نقلیه نیز به امکانات مقصد بستگی دارد.

در هر استان می‌توان با شهرهای مهم، مرکز استان، جمعیت و مساحت آن، آب و هوا، دیدنی‌های جغرافیایی و تاریخی و تولیدات صنعتی استان آشنا شد. همچنین می‌توانیم در رستوران، غذاهای معروف استان را سفارش دهیم و با مواد تشکیل دهنده آن‌ها آشنا شویم و یا در بازار به گشت و گذار در میان سوغات آن جا مشغول باشیم.

در طول سفر می‌توان از صحنه‌های جالب عکس گرفت و در آلبوم شخصی خود نگهداری کرد! همچنین می‌توان سوغات خرید و در چمدان شخصی خود قرار داد! دفترچه یادداشتی نیز در اختیار کاربر قرار دارد که می‌تواند طی سفر اطلاعات و خاطرات جالب خود را در آن یادداشت کند! حتی پس از خروج از برنامه عکس‌ها، سوغاتی‌ها و یادداشت‌های شما برای سفرهای بعدی حفظ خواهد شد!

در بخش دیدنی‌های جغرافیایی، به جز استفاده از تصاویر، انیمیشن‌های زیبایی نیز ارائه شده‌اند. هنگام خروج از هر استان، کاربر می‌تواند به دل‌خواه خود در آزمونی شرکت کند و اطلاعات خویش را از آن استان محک بزند و مورد تشویق گربه هم‌سفرش قرار گیرد. خلاصه تمام سعی و تلاش سازندگان این برنامه آن بوده است که کاربران در محیطی مشابه یک سفر واقعی قرار گیرند و توسط این برنامه با ایران عزیز بیشتر آشنا شوند.

علاقه‌مندان تهیه این نرم‌افزار می‌توانند با معاونت فناوری ارتباطات و اطلاعات آموزشی وزارت آموزش و پرورش تماس بگیرند.

پی‌نوشت

1. tutorial
2. drills
3. in structional games
4. tests
5. simulations