

گزارشی از هنرستان دخترانه، حضرت زینب منطقه ۳ تهران

هنر در گذر از آنالوگ به دیجیتال

● بهناز پورمحمد
● عکس: اعظم لاریجانی

سوم کشوری در جشنواره خوارزمی در رشته عکاسی بوده است.

مطلوب بالا گوشه‌ای از سخنان خانم صمدی، کارشناس ارشد مدیریت آموزشی و مدیر هنرستان حضرت زینب(س) است در باره این هنرستان. گفت و گوی ما با ایشان و نیز دو تن از همکاران وی خانم پرستو کشاورز، دانشجوی دکترای رشته هنر و خانم مهناز اوینی تهرانی، فارغ‌التحصیل مهندسی رایانه را می خوانید.

● قبل از همه کارهای رشته عکاسی و گرافیک به صورت دستی انجام می شد و اکنون با رایانه انجام می شود. این موضوع باعث چه تغییرات مثبت یا منفی شده است؟

○ کشاورز: من حدود ۱۱ سال است در هنرستان و دانشگاه تدریس می کنم. حدود هفت سال هم هست که دانشگاه و مدارس هنری ماء، ترکیب رایانه را با سیستم دستی تجربه می کنند. قبل از سیستم دستی یا آنالوگ بود و از این ترکیب به نحو احسن استفاده می کردیم. اتفاقی که افتاده، گذر از آنالوگ به دیجیتال است که سرعت عمل را به شدت افزایش داده است. در عکاسی دیجیتال دیگر آن فرایند سه مرحله‌ای ظهور عکس را نداریم، عکس مستقیماً روی حافظه دوربین دیجیتال ذخیره می شود و سپس بدون واسطه تاریک خانه شیمیایی به رایانه یا سی دی انتقال می یابد. بچه‌ها قادرند همانجا که عکس‌ها را می گیرند، بالاصله از طریق یک سیم‌کارت خوان به رایانه وصل شوند و عکس‌های خودشان را ببینند و ویرایش اولیه کنند. هزینه‌ها هم بسیار پایین آمده است. در عکاسی آنالوگ، پس از عکاسی فیلم‌ها را به آلتیه‌های ظهور می بردیم، در آن‌جا فیلم‌ها را می دیدیم و انتخاب می کردیم که کدام

هنرستان کار و دانش حضرت زینب (س) تا سال ۱۳۷۷ دیبرستانی در شاخه نظری بود و از این سال آموزش‌های آن به شاخه کار دانش تغییر یافت. ابتدا با رشته‌های متنوعی شروع به فعالیت کرد، اما به مرور زمان به دلیل محبوبیت علم رایانه بین دانش‌آموزان، هنرستان به سمت رشته‌هایی که تلقیقی از رایانه و دیگر رشته‌ها بود، سوق پیدا کرد؛ مثل گرافیک رایانه، عکاسی دیجیتال، نقشه کشی رایانه‌ای و تولید چند رسانه‌ای.

این هنرستان دارای چهار سایت رایانه‌ای فعال است که همه آن‌ها به شبکه و خدمات اینترنتی مجهز هستند. دانش‌آموزان به واسطه این تجهیزات می‌توانند مطابق با استانداردهای جهانی، علوم مورد علاقه خود را فرا گیرند. این یکی از مزایای مهم شاخه کاردانش است. هم‌چنین، برنامه‌ریزی‌ها و کتاب‌های درسی همه ساله به روز می‌شوند و همین امر موجب پویایی و زنده بودن رشته‌های کاردانش می‌شود.

یکی از اهداف این هنرستان، پرورش تفکر خلاق و نوآوری، نقادی و کارآفرینی در هنرگویان است، به طوری که هر سال جلساتی با حضور افراد کارآفرین و توانمند

جامعه برای آن‌ها برگزار می‌شود. این امر باعث شده است آن‌ها پس از فارغ‌التحصیل شدن وارد بازار کار شوند یا این که خودشان مراکز کوچک تولیدی بروپا کنند. آخرین موفقیت دانش‌آموزان این هنرستان در سال جاری کسب رتبه

برای چاپ مناسب تر است و در نهایت عکس مورد نظرمان را چاپ می کردیم. یعنی هر کدام از این مراحل از بچه ها وقت زیادی می گرفت. ولی الان به راحتی عکاسی (دیجیتال) می کنند و اگر در منزل باشند، عکس ها را به سی دی انتقال می دهند و برای ارزیابی به مدرسه می آورند. امکان دیگری که رایانه برای عکاسی به وجود آورده، روتosh عکس هاست. قبل از روتوش فیلم کاری هزینه بر بود. ولی امروز استفاده از نرم افزارهای رایانه ای کمک می کند تا ما به عکس دلخواهمان برسیم. بچه ها با این نرم افزارها ایراد عکس هایشان را می گیرند و آن ها را در اندازه هایی که مورد نظرشان است، به چاپ می رسانند.

● آیا عکاسان قدیمی عکس گرفتن با دوربین دیجیتال را پذیرفته اند؟

○ کشاورز: از نظر عکاسی، عکس هایی که به روش آنالوگ گرفته می شوند بر عکس های دیجیتال ارجحیت دارند. سندیت عکس های آنالوگ هنوز با وجود نگاتیو خیلی بیشتر است. در نسخه های دیجیتالی هزاران ویرایش روی عکس می شود و در نهایت کسی نمی تواند روی عکس نظر بدهد. قدیمی ها براین اعتقاد هستند که هنوز آنالوگ و سیستم دستی برتر است، ولی ما باید تغییر را پذیریم. بچه ها هم از کار با دوربین دیجیتال استقبال بیشتری می کنند. از نظر آموزش ما موظف هستیم ابتدا که آنالوگ را آموزش بدیم. هنرجویان باید بدانند

که چه اتفاقی از لحظه نور و اپتیک می افتد و در لنز تصویر چگونه ثبت می شود. کسی که کار با دوربین آنالوگ را تجربه نکرده باشد، همیشه گنج است و همیشه این سؤال را دارد که این تصویر چگونه ثبت می شود.

● در عکاسی که خیلی دگرگونی حاصل شده است. در رشته های دیگر چه اتفاقی افتاده؟

○ اوینی تهرانی: من هم ۱۱ سال است که در رشته گرافیک رایانه تدریس می کنم. این رشته از ابتدای رایانه ای بوده و اتفاق خیلی جدیدی در آن نیافرده است. بچه ها هم باید کار دست انجام بدهند و هم باید استعداد گرافیکی داشته باشند. همه مراحل طی می شود تا در نهایت کار به رایانه انتقال یابد که این امر سرعت کار را بالا می برد. در گرافیک دستی هر اشتباهی که پیش بیاید، کار را دوباره از ابتدای انجام می دهند. پاک کردن و تصحیح کردن در گرافیک دستی خیلی سخت است. ولی وقتی کار به رایانه منتقل می شود، دیگر تصحیح در هیچ مرحله ای سخت و آزار دهنده نیست. در هزینه و زمان هم صرفه جویی می شود. شما فقط روی فایل کار می کنید و سرعت عمل بالا می رود. ولی به هر حال، دانش آموز باشد کار دستش خوب باشد و خلاقیت و استعداد گرافیکی داشته باشد تا بتواند «آتود» بزند و بعد آن را به رایانه منتقل کند. اگر کار دست انجام ندهد، رایانه هیچ کمکی به او نمی کند. رایانه فقط ابزار است. ایده روی کاغذ اجرا شده را،



که در دست دارد کجا و چگونه استفاده کند. عکس‌هایی داشته ایم که دنیا را تکان داده‌اند. از این وسیله استفاده بد هم شده است. معلم عکاسی تنها می‌تواند فن و تکنیک عکاسی را آموزش بدهد، ولی فکر پشت دوربین به عکاس تعلق دارد. با دیدن عکس‌ها و فیلم‌های خوب و با تجزیه و تحلیل عکس‌هایی که برنده شده‌اند، فکر پشت دوربین هم نظام مند می‌شود.

در بحث «فتوشاپ»، مهم نیست که عکس از کجا آورده شده است. با آموزش فتوشاپ دانش آموزان یاد می‌گیرند که چه راههایی یا چه ترکیب‌هایی کمک می‌کنند. عکس بهتر شود. در رشته عکاسی دانش آموزان چون خالق هستند، تمایل دارند که کار، کار خودشان باشد. برای شرکت در مسابقات، «فایل exe» عکس‌ها خواسته می‌شود تا زهرگونه سرقتی جلوگیری شود.

○ صمدی: مدرسه غیر از آموزش فنی، مسئول تربیت اخلاقی و شخصیتی دانش آموزان نیز هست. به همین دلیل، آموزش و پرورش را باید با هم داشته باشیم. در کنار مهارت‌های فنی باید روی مهارت‌های انسانی نیز کار شود.

○ اوینی تهرانی: این اتفاق در رشته گرافیک رایانه می‌افتد. البته اگر دانش آموزان را موظف کنیم که در خانه مثلاً پوستر درست کنند، ممکن است از اینترنت یا جای دیگر به راحتی کپی کنند و به نام خودشان در مدرسه ارائه دهند. ولی همهٔ فعالیت‌های گرافیک رایانه در خود مدرسه اجرا و انجام می‌شوند. کار به خانه محول نمی‌شود. دانش آموزان گرافیک رایانه ساعت‌های زیادی را در مدرسه با رایانه کار می‌کنند. اکثر ساعت‌های این را در کارگاه دستی هستند یا در سایت رایانه‌ای. همهٔ کارها در مدرسه انجام می‌شوند و تحت نظرات دبیر مربوطه. ما برای ایده گرفتن، از آثار گرافیست‌های مطرح مثل کارهای استاد ممیز استفاده کنیم. این را هم متذکر شده‌ایم اگر کپی برداری شود، ارزشی ندارد و کار، کار شما نیست.

● استفاده از رایانه روی خلاقیت دانش آموزان تاثیری داشته است یا خیر؟

○ اوینی تهرانی: دیدن کارهای برجسته قطعاً تاثیر دارد. دیدن ۱۰ پوستر قبل از طراحی پوستر خود، کمک فراوانی به دانش آموز می‌کند. این طور نیست که با دیدن چند اثر برجسته، خلاقیت دانش آموز از دست برود.

با کیفیت بهتر و تمیزتری ارائه می‌دهد. ولی در هر حال، مردم ما کاردست را بیشتر دوست دارند و می‌پسندند. در مسابقات و نمایشگاه‌ها می‌توان به این موضوع بپردازد. با این که کار رایانه‌ای تمیزتر است، کار دست طراوات دیگری دارد.

● آیا استادان رشته گرافیک کار با رایانه را پذیرفتند؟

○ اوینی تهرانی: نه، خیلی نپذیرفتند. از دوهایی که برای کارشناسان گرافیک می‌گذارند، پیشاست که استقبالی از گرافیک رایانه نمی‌کنند؛ حتی اگر برایشان آموزش ضمن خدمت محسوب شود. معمولاً برای به روز کردن اطلاعات از این کلاس‌ها استقبال می‌شود. ولی این موضوع

در دانش آموزان برعکس است. دانش آموزان استفاده از رایانه را ترجیح می‌دهند، چون سرعت کارشناسان را بالا می‌برد. کارشناس راحت‌تر است و دیگر لازم نیست کلی این ازار همراه خود به هنرستان بیاورند و ببرند. چههای از کار با رایانه استقبال می‌کنند و از آن لذت می‌برند.

● پس فناوری دل نسل جدید را برد، اما هنرمندان قدیم هنوز این تغییر را نپذیرفتند؟

○ اوینی تهرانی: دیگر چاره‌ای نیست، تغییر جهانی است. امروز دیگر هر نوع تبلیغاتی به وسیله رایانه صورت می‌پذیرد و به خصوص در رشته گرافیک و گرافیک رایانه که گرایش آن‌ها به سمت کارهای تبلیغاتی است و با این رشته کسب درآمد می‌کنند.

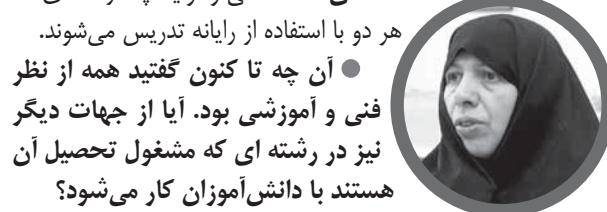
● غیر از عکاسی و گرافیک رایانه چه رشته‌ای دارد. در این هنرستان تدریس می‌شود؟

○ صمدی: نقشه‌کشی و تولید چند رسانه‌ای که هر دو با استفاده از رایانه تدریس می‌شوند.

● آن چه تا کنون گفتید همه از نظر فنی و آموزشی بود. آیا از جهات دیگر نیز در رشته‌ای که مشغول تحصیل آن هستند با دانش آموزان کار می‌شود؟

○ کشاورز: صدرصد. عکاسی یک رسانه است. کسی که این رشته را انتخاب می‌کند، باید خجالتی نباشد و در کارشناس صداقت داشته باشد. بداند از این ازار

حسنه که عکاسی
دستی دارد این است
که عکاس می‌داند باید
هر ایده و خلاقیتی دارد
در دیدش بیاورد، چون
همین یک عکس را
دارد. این موضوع باعث
دقت بالا در عکاسی
آنالوگ می‌شود



دانشآموزی داشتم که ایده و خلاقیت داشت، ولی چون کار ندیده بود، نمی‌دانست که باید از کجا شروع و چگونه کار کند. ولی بعد از دیدن چند کار، بالاصله ایده خود را روی کاغذ پیاده کرد و موفق هم بود. خوب دیدن خیلی مؤثر است.

○ **کشاورز:** در عکاسی آنالوگ که با فیلم عکاسی می‌کنند هر فریم ارزشمند محسوب می‌شود. ولی وقتی دانشآموزان دوربین دیجیتال به دست می‌گیرند، عکس اول که خراب می‌شود، می‌گویند عکس دوم هم است. قدر شناسی از اثراشان، به سبب دوربین دیجیتال کم می‌شود. حسنی که عکاسی دستی دارد این است که عکاس می‌داند باید هر ایده و خلاقیتی دارد به کار گیرد، چون همین یک عکس را دارد. این موضوع باعث دقت بالا در عکاسی آنالوگ می‌شود. ولی عکاسی دیجیتال این طور نیست. مثلاً وقتی سؤال می‌کنیم چرا کادر این شکلی است، فوراً می‌گوید در فتوشاپ درستش می‌کنم. در عکاسی آنالوگ چنین امکانی وجود ندارد و برای همین، هر فریم برای

عکاس بالرزش است.

عکاسی در دوربین دیجیتال ذهن عکاس را خلاق نمی‌کند. بیشتر بار روی رایانه است نه عکاس.
استادان کار با دوربین آنالوگ، با دیدن عکس و فیلم زیاد در رایانه موافق هستند و از آن استقبال می‌کنند.

○ **اوینی تهرانی:** سایت‌هایی را هم سازمان آموزش و پرورش به ما معرفی می‌کند که دانشآموزان با آن‌ها آشنایی شوند و می‌توانند نظراتشان را در وبلاگ «گروه گرافیک کامپیوتر» بگذارند تا دیگران از نظر آن‌ها استفاده کنند. به این وسیله از اخبار روز رشتۀ خود هم با خبر شوند و اگر احیاناً مسابقاتی هم بود شرکت می‌کنند؛ البته در سطح مدارس و منطقه یا کشور. نتایج مسابقات در همین وبلاگ منتشر می‌شود. اطلاع‌رسانی اینترنتی است، ولی برگزاری حضوری است.

○ **کشاورز:** برای رفع اشکال کار بچه‌ها در خارج کلاس و مدرسه، دانشآموزان با پست الکترونیک با من تماس می‌گیرند. غالباً به این وسیله راهنمایی می‌شوند و در مسابقات عکاسی شرکت می‌کنند. این اتفاق بیشتر در تابستان می‌افتد.

