

خلاقیت هنری دانش‌آموزان با تابلوی نقاشی الکترونیکی

مصطفی سهرابلو

دبیر هنر متوسطه اول پیرتاج، کردستان

اشاره

استفاده از هنر و قالب‌های هنری مناسب‌ترین طریق بازنمایی تجربیات غنی از احساس و عواطف انسانی است. با توجه به کارکردها و جهت‌گیری‌های این حوزه از جمله ایجاد شور و نشاط، پرورش حواس، قدرت تخیل، خلاقیت، درک و بیان احساسات به زبان هنر و ... در دانش‌آموزان (سند برنامه درسی ملی، ص. ۲۶) مقاطع مختلف و همچنین گسترش روزافزون ابزارهای نوین جهت ایجاد و ارائه فعالیت‌های هنری و علاقه‌مندی بیشتر افراد به این فناوری‌ها و ابزارهای الکترونیکی، بستری مناسب برای فعالیت‌های هنری و خلق آثار متنوع برای همگان فراهم شده است. نرم‌افزارهای رایانه‌ای و تلفن همراه و ... از جمله این بسترها و ابزارها هستند. در این راستا با عنایت به اهمیت این موضوع در مبانی سند تحول بنیادین از جمله راهبرد کلان: بهره‌مندی هوشمندانه از فناوری‌های نوین در نظام تعلیم و تربیت رسمی عمومی مبتنی بر نظام معیار اسلامی (هدف‌های کلان ۳، ۲، ۱، ۵، ۷)، در این مقاله به معرفی یکی دیگر از نرم‌افزارهای کاربردی در حوزه پدیدآوردن نقاشی‌های خلاقانه برای معلمان و دانش‌آموزان بر روی رایانه در راستای اهداف درس هنر پرداخته می‌شود.

کلیدواژه‌ها: نرم‌افزار تابلوی نقاشی الکترونیکی، آموزش هنر، نقاشی با نرم‌افزار، خلاقیت در نقاشی

نرم‌افزار ArtRage

نقاشی به‌عنوان یکی از فعالیت‌های هنری جذاب، علاقه‌مندان خود را به‌ویژه در بین دانش‌آموزان دارد و البته درس هنر در مدارس، زمینه‌های رشد و شکوفایی و کشف استعدادهای هنری را در دانش‌آموزان فراهم می‌کند. از این رو، استفاده از ابزارها و نرم‌افزارهای نوین که مورد استفاده بیشتر دانش‌آموزان در عصر حاضر است می‌تواند به جذابیت و یادگیری و آموزش بیشتر و مؤثرتر دانش‌آموزان در زمینه‌های هنری کمک نماید. نرم‌افزار ArtRage که در این مقاله معرفی می‌شود به‌عنوان یک تابلوی نقاشی الکترونیکی عمل کرده و می‌تواند جذابیت‌های نقاشی و کارکردهای متنوع ابزارهای نوین را ترکیب نماید و به خلاقیت‌های هنری دانش‌آموزان کمک کند. به کمک این نرم‌افزار دانش‌آموز می‌تواند، از رایانه خود به‌عنوان یک تابلوی نقاشی الکترونیکی در مدرسه، طبیعت و منزل استفاده نماید. نرم‌افزار مذکور، صفحه کاربری ساده و تعاملی دارد که

در آن تمامی ابزارهای لازم برای نقاشی و طراحی از جمله: قلم‌ها، رنگ‌ها و ... به‌آسانی در دسترس و قابل استفاده است (تصویر ۱)

با توجه به تصویر ۱، می‌توان انواع مدادها را در سمت چپ انتخاب و همچنین ضخامت آن‌ها را به‌دلخواه تعیین کرد و یا از مسیر زیر به ابزارهای مداد دسترسی داشت:

Tools-Select Tool

همچنین می‌توان رنگ‌های موردنظر را در سمت راست انتخاب کرد و یا به تنظیمات رنگ از طریق مسیر زیر دسترسی پیدا نمود:

Tools-Color Options

ابزارهای دیگری نیز مانند وارد کردن استیکرها در تابلوی نقاشی در نرم‌افزار موجود هستند. یک ویژگی مهم نرم‌افزار، امکان ایجاد لایه‌ها و گروه لایه‌ها به‌صورت نامحدود است و می‌توان لایه‌های نقاشی را به‌راحتی ایجاد کرد و اعمال متنوعی مانند: ادغام لایه‌ها، گروه لایه‌ها و ... را بروی لایه‌ها انجام داد. همه این ابزارها از طریق زبانه Tools و مسیر زیر



تصویر شماره یک



تصویر شماره ۳



تصویر شماره ۲

بودن برای دانش‌آموزان، همچنین به صورت یک تابلوی نقاشی الکترونیکی، به آن‌ها در خلق آثار و نقاشی‌های خلاقانه بدون محدودیت زمانی و مکانی کمک خواهد کرد.

منابع:

۱. سند تحول بنیادین آموزش و پرورش مصوب شورای عالی انقلاب فرهنگی آذرماه ۱۳۹۰
۲. سند برنامه درسی ملی جمهوری اسلامی ایران

پی‌نوشت‌ها:

- دسترسی به نرم‌افزار مذکور از دو طریق زیر به آسانی امکان پذیر است:
۱. ایمیل نویسنده: mus.sa92@yahoo.com
 ۲. سایت محتواها و نرم‌افزارهای آموزشی و کاربردی: <http://amuzeshikarbordi.sellfile.ir>

قابل دسترسی هستند. (تصویر ۲)

Tools-/Layer Options/Stencil Options /

نقاشی‌های طراحی شده رامی توان در فرمت‌های مختلف تصویری ذخیره و استفاده نمود. کار با نرم‌افزار بسیار ساده است و پیچیدگی ندارد و ضمن جذاب بودن و داشتن ابزارهای متعدد، بیشتر به صورت یک تابلوی نقاشی البته بر روی رایانه برای همهٔ سنین به‌ویژه دانش‌آموزان قابل استفاده است.

در پایان

ابزارها و نرم‌افزارهای متنوعی که در حوزه‌های مختلف طراحی می‌شوند، در بیشتر مواقع و با توجه به کارکردهایشان، به بهبود و کیفیت فعالیت‌های مربوطه کمک شایانی می‌کنند. نرم‌افزار معرفی شده در این مقاله نیز با توجه به قابلیت‌های مناسب و کاربری آسانی که دارد و ابزارهایی که در اختیار کاربر قرار می‌دهد، ضمن جذاب