



مسئله‌های باز کردن گاوصندوق

ترجمه و تألیف: هوشنگ شرقی

می‌چرخانید، همهٔ کلیدهایی که در سطر یا ستون این کلید قرار داشته باشند، می‌چرخند و تغییر حالت می‌دهند و شما می‌توانید یک کلید را هر چند بار که بخواهید بچرخانید.

الف) اگر وضعیت شکل ۱ در زیر برای این کلیدها داده شده باشد، حداقل تعداد کلیدهایی که برای باز شدن گاوصندوق باید

چرخانده شوند چندتا است؟ چه کلیدهایی باید بچرخند؟

ب) اگر شما مجاز به چرخاندن حداکثر ۲۰۰۲ بار کلید باشید، بزرگ‌ترین صفحه کلید $2n \times 2n$ یک گاوصندوق که همیشه می‌توانید آن را باز کنید، کدام است؟

برای آن که به‌طور کامل رعایت امانت‌داری را کرده باشیم، ابتدا یادآور می‌شوم که منبع اصلی این مقاله، مسئله‌ای است که نخستین بار در مسابقهٔ ریاضی نیومکزیکو (دور نهایی سال ۲۰۰۲) برای دانش‌آموزان دبیرستان طرح شده بود. صورت این مسئله بسیار زیبا و شگفت‌انگیز چنین است:

یک گاوصندوق با یک قفل شامل یک جدول 4×4 از کلیدها داده شده است. هریک از این ۱۶ کلید می‌توانند در یکی از دو وضع (حالت) افقی یا قائم باشند. برای باز شدن گاوصندوق، همهٔ کلیدها باید در وضعیت قائم (عمودی) قرار بگیرند. وقتی شما یک کلید را

مسئله این راه حل همیشه جوابگو نیست و باید راه حلی کلی برای این مسئله پیدا کنیم. هدف از پاسخ گویی به این مسئله خاص، همان گونه که ذکر شد، ورود به مسئله است.

روشن است که اگر یک کلید را دو بار در جای خود بچرخانیم به وضع اولیه خود بازمی گردد. بنابراین چرخاندن یک کلید به تعداد زوج بار معادل با نچرخاندن آن است و چرخاندن آن به تعداد فرد بار، معادل یک بار چرخاندن آن است. هم چنین بدیهی است که ترتیب چرخاندن کلیدها در یک رشته چرخش کلیدها به دنبال هم بی تأثیر است.

(یعنی برای مثال در این مورد، چرخش bk و چرخش kb یک نتیجه می دهند یا چرخش های abc و cba و bac و... یک نتیجه دارد).

حال به مسئله خودمان برگردیم. اگر می توانستیم یک کلید را بچرخانیم و این چرخش هیچ یک از کلیدهای دیگر سطر و ستون آن کلید را (به جز خودش) تغییر حالت ندهند، کار تمام بود، یعنی همه کلیدهای افقی را عمودی می کردیم و کار تمام می شد!

اما مسئله ما همین است. چه مکانیزمی وجود دارد که براساس آن بتوان فقط یک کلید را تغییر حالت داد؟ راه حل مسئله این است که همه کلیدهای موجود در آن ردیف و ستون را بچرخانیم. چرا چنین است؟ به همان صفحه کلید 4x4 خودمان نگاه کنیم. اگر کلیدهای مربوط به سطر و ستون a را بچرخانیم، کلید a هفت بار می چرخد (یک بار با لمس دست و شش بار دیگر به طور خودکار و هنگام چرخش شش کلید موجود در سطر و ستون آن). کلیدهای دیگر این رشته چه طور؟

روشن است که هریک از آن ها چهار بار می چرخند (یک بار با لمس دست و سه بار دیگر با چرخش سه کلید دیگر که در سطر یک ستون مربوط به آن ها می چرخند).

اما بقیه 9 کلید که در این رشته کلیدها (abcdeim) جای ندارند چه طور؟ هریک از آن ها در تقاطع یک سطر و یک ستون از کلیدهای این رشته قرار دارند. (برای مثال، کلید j در تقاطع سطر کلید i و ستون کلید m است) پس با چرخش این دو کلید آن ها هم دو بار می چرخند، پس هریک از این 9 کلید در این فرایند دو بار

| | | | |
|---|---|---|---|
| — | — | | — |
| | — | — | |
| — | | — | — |
| | — | — | |

شکل ۱

سعی کنید پیش از حل مسئله به شرایط گفته شده خوب فکر کنید و به ویژه به این موضوع توجه کنید که با چرخش هر کلید، شش کلید دیگر بدون این که به آن ها دست بزنید، می چرخند و تغییر حالت می دهند و هر کلید فقط در یکی از دو وضع عمودی یا افقی می تواند قرار بگیرد. به این صفحه کلید به مانند یک ماتریس مربعی 4x4 نگاه کنید. برای مثال اگر کلید واقع در سطر دوم و ستون سوم را بچرخانید و از حالت افقی، آن را به حالت عمودی تغییر حالت دهید، همه سه کلید دیگر در سطر دوم و نیز کلیدهای ستون سوم، تغییر حالت می دهند و از افقی به قائم یا برعکس تغییر می کنند. پس با این توضیح می بینید که کار ما قدری مشکل می شود و عمودی کردن همه کلیدها کاری آسان نیست. قدری فکر کنید.

برای شروع چه طور است پاسخ مسئله را بدهیم؟ (دیگر چه چیزی باقی می ماند؟! البته این را محض شوخی گفتیم. حتماً می دانید که یک دانش پژوه و دانش دوست واقعی پیش از آن که به دنبال پاسخ مسئله یا حتی راه حل آن باشد، به دنبال ایده مسئله است تا اگر صورت مسئله تغییر کرد باز هم بتواند آن را حل کند و به پاسخ برسد. علاوه بر آن، قسمت «ب» مسئله هم هست و پاسخ به آن نیازمند کشف ایده کامل مسئله است. در واقع می خواهیم با دادن پاسخ مسئله وارد مسئله شویم

مطابق دیاگرام زیر کلیدها را نام گذاری می کنیم: a و b و c و... و p. جواب مسئله را می توانید در زیر ببینید. کافی است دو کلید b و k را به دنبال هم بچرخانیم.

| | | | |
|---|---|---|---|
| a | b | c | d |
| e | f | g | h |
| i | j | k | l |
| m | n | o | p |

b →

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | — | |
| | | — | |
| — | — | — | — |
| | | — | |

k →

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

شکل ۲

البته نوشتن آن کار دشواری نیست، ولی بدون آن هم می‌توانیم پاسخ این سؤال را بدهیم. کافی است توجه کنیم که مثلاً کلید a در سطر یا ستون چند کلید افقی قرار دارد (و برای تغییر حالت آن‌ها باید چرخانده شود). با کمی دقت درمی‌یابیم که برای تغییر حالت کلیدهای افقی a و b و d و i، باید کلید a چرخانده شود، پس در رشته فوق کلید a، ۴ بار ظاهر می‌شود و به همین ترتیب کلید b، ۵ بار و کلید c ۶ بار و کلید d، ۴ بار و... به شکل‌های زیر توجه کنید:

| | | | |
|---|---|---|---|
| a | b | c | d |
| e | f | g | h |
| i | j | k | l |
| m | n | o | p |

| | | | |
|---|---|---|---|
| — | — | | — |
| | — | — | |
| — | | — | — |
| | — | — | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| ۴ | ۵ | ۶ | ۴ |
| ۴ | ۴ | ۴ | ۴ |
| ۴ | ۶ | ۵ | ۴ |
| ۴ | ۴ | ۴ | ۴ |

شکل ۵

عددهای داخل هر مربع جدول بالا معرف تعداد چرخش‌های هریک از کلیدها و مجموع این عددها مساوی ۷۰ است. با توجه به عددهای فوق، بدیهی است که چرخش‌های زوج بی‌تأثیرند و چرخش‌های فرد نیز معادل یک‌بار چرخش‌اند. پس کلیدهای a، c، d، e، f، g، h، i، j، k، m، n، o و p هیچ نقشی در فرایند باز شدن گاو صندوق ندارند و لذا فقط کافی است کلیدهای b و k را بچرخانیم تا همین نتیجه عاید ما شود! (زیرا کلیدهای b و k هریک پنج‌بار چرخیده‌اند که معادل با یک‌بار چرخش آن‌هاست). پس با این فرایند همه کلیدهای افقی به کلیدهای عمودی تغییر حالت می‌دهند و کار تمام است. بنابراین، ایده

می‌چرخند. به شکل‌های زیر توجه کنید:

| | | | |
|---|---|---|---|
| a | b | c | d |
| e | f | g | h |
| i | j | k | l |
| m | n | o | p |

شکل ۳

| | | | |
|---|---|---|---|
| ۷ | ۴ | ۴ | ۴ |
| ۴ | ۲ | ۲ | ۲ |
| ۴ | ۲ | ۲ | ۲ |
| ۴ | ۲ | ۲ | ۲ |

شکل ۴



بنابراین، مطابق آن چه گفته شد، همه کلیدها (به‌غیر از a) که زوج‌بار می‌چرخند به وضع اولیه خود برمی‌گردند و فقط کلید a تغییر حالت می‌دهد. اکنون یک راه‌حل ساده پیدا شده است. برای چرخاندن هر کلید بدون آن که کلیدهای دیگر بچرخند، کافی است همه کلیدهای موجود در سطر و ستون آن کلید و خود آن کلید (یعنی هفت کلید) را به‌دنبال هم (به‌ترتیب دلخواه) چرخاند. نتیجه نهایی این فرایند، چرخش همان یک کلید از حالت عمودی به افقی (یا برعکس) است و سایر کلیدها تغییر وضع نمی‌دهند. پس کافی است همه کلیدهای افقی را به این ترتیب تغییر حالت دهیم و کار تمام می‌شود. اما در این روش برای حل مسئله «الف»، نیاز به هفتاد بار چرخاندن کلیدها داریم! (برای تغییر حالت هر کلید افقی نیاز به چرخاندن هفت کلید داریم و چون ده کلید افقی داریم، پس به هفتاد بار چرخش کلید نیاز داریم).

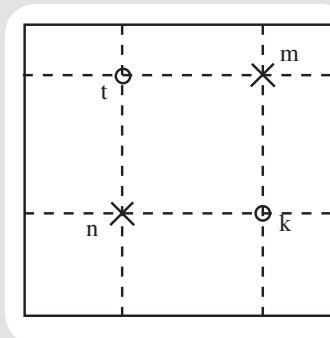
ولی به‌هرحال مسئله ما را حل می‌کند. اما چگونه می‌توانیم تعداد چرخش‌های کلیدها را تقلیل دهیم؟

بیاییم یک‌بار دیگر به مسئله اصلی خودمان نگاه کنیم. دیدیم که برای تغییر حالت ده کلید افقی، باید هفتاد بار کلیدها را با لمس بچرخانیم. (توجه کنید که این غیر از چرخش‌های خودبه‌خود کلیدها در اثر چرخش کلیدهای دیگر است) رشته شامل ای هفتاد بار چرخش را در نظر بگیرید. مثلاً برای تغییر حالت کلید a، رشته abcdeim را باید بچرخانیم و... این دنباله هفتاد جمله‌ای شامل چند حرف a است؟ چند حرف b؟ و...

آیا برای پاسخ به این سؤال باید همه این هفتاد جمله را نوشت؟

در هیچ سطر و هیچ ستون مربوط به کلید اصلی نباشد، یک سطر و یک ستون دیگر را عوض می‌کند. محل تقاطع این سطر و ستون را با سطر و ستون کلید اصلی در نظر بگیرید که دو کلید است (شکل ۶ را ببینید). هر دو این کلیدها تغییر حالت پیدا می‌کنند، پس یا دو کلید از سطر و ستون کلید اصلی افقی می‌شوند، یا هر دو عمودی خواهند شد یا این که یکی از افقی‌ها عمودی می‌شود و دیگری از عمودی به افقی تغییر حالت می‌دهد. پس در هر صورت، زوجیت H عوض نمی‌شود.

(با چرخاندن کلید k ، کلیدهای m و n از سطر و ستون مربوط به کلید t تغییر حالت می‌دهند و بنابراین زوجیت H مربوط به کلید t عوض نمی‌شود).



شکل ۶

نتیجه این بحث نسبتاً طولانی آن است که اگر یک صفحه کلید $2n \times 2n$ داشته باشیم، حداکثر چرخش‌های لازم برای تغییر حالت همه کلیدها به حالت عمودی آن است که ناچار به تغییر حالت همه کلیدها شویم (و این در صورتی است که H برای همه کلیدها فرد باشد) و اگر ناچار به حداکثر ۲۰۰۲ بار چرخش کلیدها باشیم، نتیجه می‌گیریم که:

$$4n^2 \leq 2002 \Rightarrow 2n \leq 44$$

یعنی بزرگ‌ترین صفحه کلید گاوصندوقی که همواره بازشدنی است، یک صفحه کلید 44×44 است.

تا این جا بحث تمام است، اما می‌خواهیم کمی دیگر حوصله کنید! و به دو سؤال دیگر من هم فکر کنید.

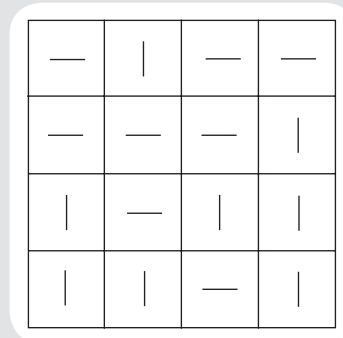
سؤال اول این که این بحث به کدام یک از شاخه‌های دانشی (ریاضی که تا به حال شناخته‌اید مربوط می‌شود؟ در حل آن به کدام یک از اصول و قضایای ریاضی که قبلاً دیده‌اید اتکا شده است؟)

و سؤال دوم که با خود بحث بیش تر ارتباط دارد، این است که در تمام این بحث فرض ما بر این بود که تعداد سطرها و ستون‌های این صفحه کلید عددی زوج است. آیا این نتایج وقتی که تعداد سطرها و ستون‌ها عددی فرد باشد، باز هم صادق‌اند؟ مثال بزنید و نتیجه‌گیری کنید. اگر این نتایج در آن جا برقرار نیستند، راه‌حل مسئله در آن حال چیست؟ اگر صفحه کلید مربعی نباشد، چه‌طور؟ به این موضوع فکر کنید و اگر نتایج قابل عرضه‌ای به‌دست آوردید ما را هم باخبر کنید. همین حالا شروع کنید! مطمئن باشید تلاش بیهوده‌ای نیست.

کلی زیر می‌تواند به حل مسئله در حالت کلی بینجامد:

«برای هر کلید، عدد H، یعنی مجموع تعداد کلیدهای افقی موجود در سطر و ستون آن کلید را (با احتساب خود آن) محاسبه می‌کنیم، اگر H فرد باشد، کلید را می‌چرخانیم و اگر H زوج باشد، بدون چرخش از آن کلید عبور می‌کنیم.» با نگاهی به شکل ۵ درمی‌یابیم که باید (و کافی است) کلیدهای b و k چرخانده شوند تا گاوصندوق باز شود.

حال به‌عنوان تمرین بگویید برای باز کردن گاوصندوقی که صفحه کلید آن به‌صورت زیر است، حداقل چند کلید (و کدام کلیدها) را باید چرخاند و سپس فرایند باز شدن گاوصندوق را نیز با رسم شکل نشان دهید:



اکنون نوبت پاسخ‌گویی به قسمت دوم مسئله است. برای این منظور اندکی نظریه‌سازی لازم است. فرض کنید H تعداد کلیدهای افقی موجود در سطر و ستون هر کلید باشد. دو اصل زیر را در نظر بگیرید:

۱. برای باز شدن گاوصندوق باید H برای هر کلید عمودی زوج باشد (و درنهایت به صفر برسد).

۲. تنها راه برای تغییر زوجیت H (یعنی زوج یا فرد بودن H) برای هر کلید، چرخاندن همان کلید است و چرخاندن کلیدهای دیگر هیچ تأثیری در زوجیت H کلید مزبور ندارد.

گمان می‌کنم درستی گزاره اول را به آسانی می‌پذیرید، اما در مورد گزاره دوم کمی توضیح می‌دهیم. مفهوم این گزاره آن است که چرخاندن هر یک از کلیدها به غیر از کلید اصلی، زوج یا فرد بودن تعداد کلیدهای افقی و سطر و ستون آن کلید را تغییر نمی‌دهد. برای اثبات این موضوع دو حالت را در نظر می‌گیریم. یکی این که کلید چرخانده شده متعلق به سطر یا ستون همان کلید باشد و دیگر این که در این سطر و ستون نباشد. در حالت اول واضح است که اگر صفحه کلیدها $2n \times 2n$ باشد، چرخاندن این کلید وضع همه کلیدهای موجود در سطر (یا ستون) کلید اصلی را عوض می‌کند، پس هر کلیدی را که افقی باشد، عمودی و هر کلید عمودی را افقی می‌کند. لذا اگر یک کلید افقی را کم کند، در مقابل یک کلید عمودی را نیز افقی می‌کند، پس زوجیت H را عوض نمی‌کند. اما اگر این کلید