



آموزشی

معصومه قاسمی

مدلی فیزیکی برای درک بهتر قانون‌های نیوتون

کلیدواژه‌ها:

نمایش‌های چندگانه، قانون‌های نیوتون،
نمودار جسم آزاد، مدل، ارزشیابی تکوینی و
تألیفی، طرح دستگاه.

مقدمه: برای نمادگذاری اجسام یا فرایندها یا نشان دادن آن‌ها از مدل یا نمایش استفاده می‌شود. برای مثال کلمات، تصویرها، نمودارها، شبیه‌سازی‌های رایانه‌ای، معادله‌های ریاضی و... نمونه‌هایی از ابزارهای نمایشی یا مدل‌ها هستند. بسیاری از معلمان بر تأثیر سازنده و مفید این نمایش‌ها در یادگیری دانش‌آموزان تأکید داشته‌اند. به گفته اچ. سیمون^۱: «به نمایش‌های آسان‌کننده برای تقریباً هر نوع مسئله‌ای باید به‌عنوان دستاوردی عقلانی نگریده شود، در حالی که اغلب به‌عنوان بخش مهمی از حل مسئله در علوم و آموزش دست کم گرفته می‌شوند» [۱].

این نمایش‌ها در فیزیک شامل، توضیح‌های شفاهی، تصاویر، نمودارها، مدل‌های ریاضی، نمودارهای حرکت، نمودارهای جسم آزاد، نمودارهای میله‌ای انرژی، خط‌های میدان، مدار الکتریکی، نمودار پرتوهای نور، جبهه‌ی موج و نمودار حالت‌های انرژی هستند.

برخی نمایش‌ها (مانند طرح‌ها و نمودارهای حرکت و نمودار جسم-آزاد) ابزارهای عینی هستند که برای توصیف مفهوم‌های ذهنی تری مانند شتاب و قانون دوم نیوتون به‌کار می‌روند و به دانش‌آموزان در درک بهتر مفاهیم کمک می‌کنند. برای حل مسائل به‌صورت کمی از مدل‌های ریاضی عینی استفاده می‌شود. برای مثال، دانش‌آموزان به‌عنوان کمک در حل مسئله هنگام استفاده از قانون دوم نیوتون به شکل مؤلفه‌ای می‌توانند نمودار جسم-آزاد را به‌کار برند. در نتیجه، چنین مدل‌ها یا نمایش‌های چندگانه‌ای توسط معلم‌ها به دانش‌آموزان برای یادگیری مؤثرتر توصیه شده است.

پرسش اساسی این است که آیا به‌کار بردن این مدل‌ها در یادگیری مفاهیم و حل بهتر مسائل به دانش‌آموز کمک می‌کند یا خیر؟ در حل مسئله کدام یک از نمایش‌ها مؤثرتر هستند؟ و دانش‌آموزان چگونه باید از آن‌ها استفاده کنند؟

نمایش‌های چندگانه

مطالعات هنریتش [۲] نشان می‌دهند که استفاده از طرح دستگاه برای یادگیری دینامیک مفید است. او این نمایش را قسمتی از توالی نمایش‌ها (مسئله، طرح کلی، طرح دستگاه، نمودار جسم-آزاد و در نهایت معادله‌ها) در حل مسائل می‌دانست. او در مقایسه‌ی کلاس‌هایی که در آن‌ها از طرح دستگاه استفاده

که اگر از آن‌ها خواسته شود، نیرویی را مشخص و یا اندازه‌ی آن را محاسبه کنند، تمایل بیشتری برای رسم این نمودار وجود خواهد داشت، زیرا به کار بردن واژه‌ی نیرو در صورت مسئله برای آن‌ها نشان‌دهنده‌ی «نمودار جسم-آزاد» است. در عین حال اگر در مسئله‌ای با همان مفهوم محاسبه‌ی شتاب مد نظر باشد، القاکننده‌ی این نمودار نخواهد بود.

استفاده از نمایش‌های چندگانه برای بیان یک مسئله

اکنون ارتباط میان موفقیت دانش‌آموزان و مدل نمایشی بیان مسئله سنجیده می‌شود. اولین پرسش به انتخاب دانش‌آموز در مورد شکل مسئله برمی‌گردد: اگر به آن‌ها حق انتخاب داده شود، چه چیزی را خواهند پسندید؟ کوهل^۲ و فینکلشتاین^۳ دریافتند [۸] که بیشتر دانش‌آموزان ترجیح می‌دهند که مسئله به جای کلمات، نمودارها یا معادله‌های ریاضی با شکل بیان شود، اگرچه این تمایل نشان‌دهنده‌ی موفقیت بیشتر آن‌ها در حل مسائل نخواهد بود.

برای مثال، دانش‌آموزانی که شکل تصویری را انتخاب کرده بودند، در حل مسئله‌ای در مورد اپتیک موجی بهتر از دانش‌آموزان در گروه کنترل عمل کردند، در حالی که در فیزیک اتمی عملکرد آن‌ها ضعیف‌تر از گروه کنترل بود. الگوی مشخصی برای تشخیص این‌که در کدام حالت مسئله مشکل‌تر خواهد بود، وجود ندارد. البته در مطالعات بعدی معلوم شده است که اگر معلمی از نمایش‌ها زیاد در آموزش استفاده کند، دانش‌آموزان او از شکل نمایشی مسئله کمتر تأثیر می‌پذیرند. بنابراین استفاده از نمایش‌های چندگانه در یادگیری مفاهیم جدید به استدلال بهتر دانش‌آموز کمک می‌کند.

● مراحل استفاده از نمایش‌های چندگانه

۱. شناخت اجزای کلیدی
- هر نمایش (مدل) در درک یک مفهوم اصلی فیزیک دانش‌آموز را یاری می‌دهد.
۲. مفاهیم و نحوه‌ی استفاده از نمایش‌ها را شناسایی کنید

● ایجاد مدل‌های دیگر

با در ذهن داشتن یک مفهوم کلیدی می‌توانید نوع دیگر از نمایش را با تمرکز بر آن مفهوم به‌وجود آورید.

می‌شود با کلاس‌های دیگر متوجه شد که در پاسخ به چهار پرسش از آزمون مفهوم نیرو [۳] با به‌کار بردن طرح دستگاه نمره‌های دانش‌آموزان ($N=28$) از $1/1 \pm 1/0$ در پیش‌آزمون به $0/8 \pm 3/7$ در پس‌آزمون رسید، در حالی که بدون استفاده از این مدل نمره‌های پیش‌آزمون از $1/0 \pm 1/2$ به $2/8 \pm 1/2$ می‌رسید. نتیجه‌ی مهم این بررسی آن است که طرح دستگاه تأثیر مشخصی در یادگیری دارد.

فرانکلشتاین [۴] از شبیه‌سازی‌های رایانه‌ای برای کمک به دانش‌آموزان در یادگیری مدارهای DC استفاده کرد. نمایش دیداری شار جریان و قوانین کیرشهوف در شبیه‌سازی‌ها میسر بود. او دریافت عملکرد دانش‌آموزانی که مفاهیم مرتبط با مدارهای DC را به کمک شبیه‌سازی‌های رایانه‌ای فرا گرفته‌اند، با این‌که هیچ‌گاه مداری واقعی نبسته بودند، در سه آزمون آشکارا بهتر از دانش‌آموزانی بوده که این مفاهیم را با مدارهای واقعی آموخته بودند. علاوه بر این دانش‌آموزان گروه اول در بستن یک مدار واقعی سریع‌تر (۱۴ دقیقه در مقابل ۱۷ دقیق) عمل می‌کردند.

استفاده از نمایش‌های چندگانه

مطالعه‌ی انجام شده توسط روزنگرت، اتکینا و ون هیولن [۵] و هم‌چنین توسط دیلون و گیر [۶] نشان می‌دهد که اگر هنگام آموزش فیزیک بر نمایش‌های چندگانه تأکید شود، دانش‌آموزان در حل مسئله آن‌ها را به کار خواهند بست. آیا استفاده از این مدل‌های مختلف عملکرد آن‌ها را بهبود خواهد بخشید؟

دیلون و گیر [۶] در مطالعه‌ی خود دریافتند آن دانش‌آموزانی که ۳ یا ۵ مسئله‌ی مشخص را درست حل کرده بودند، کاربران مهم این نمایش‌ها بوده‌اند. آن‌ها یک تصویر یا نمودار نیروها را رسم کرده بودند. در تعدادی از مسائل این دانش‌آموزان موفق‌تر از دانش‌آموزانی بودند که تنها به ریاضیات اکتفا کرده بودند. البته باید در نظر داشت که تنها رسم نمودار صحیح می‌تواند در حل مسئله یاری رساند و رسم نکردن نمودار بهتر از نمودار نادرستی است که به پاسخ غلط بینجامد.

در بررسی دیگری پیرامون این موضوع [۷] مشاهده شده است که اگر صورت مسئله با تصویر همراه باشد، دانش‌آموزان تمایل کمتری به رسم نمودار جسم-آزاد هنگام حل مسئله خواهند داشت. زیرا ممکن است با مشاهده‌ی تصویر درکی از موقعیت مسئله به‌دست آورند و فکر کنند نیازی به رسم نمودار نیست. در صورتی

برخی نمایش‌ها (مانند طرح‌ها و نمودارهای حرکت و نمودار جسم آزاد) ابزارهای عینی هستند که برای توصیف مفاهیم‌های ذهنی تری مانند شتاب و قانون دوم نیوتون به کار می‌روند و به دانش‌آموزان در درک بهتر مفاهیم کمک می‌کنند

● استفاده در کلاس

۱. ارزشیابی تکوینی^۴

- (الف) نمایشی را به دانش آموز نشان دهید و از او بخواهید نمایش دیگری را ارائه دهد.
- (ب) دو یا چند نمایش را به دانش آموز نشان دهید و از او بخواهید سازگاری میان آنها را بررسی کند.
- (پ) یک نمایش را به دانش آموز نشان دهید و از او بخواهید نمایش متناسب دیگری را از میان چند گزینه‌ی مناسب انتخاب کند.

۲. ارزشیابی جمع‌بندی^۵

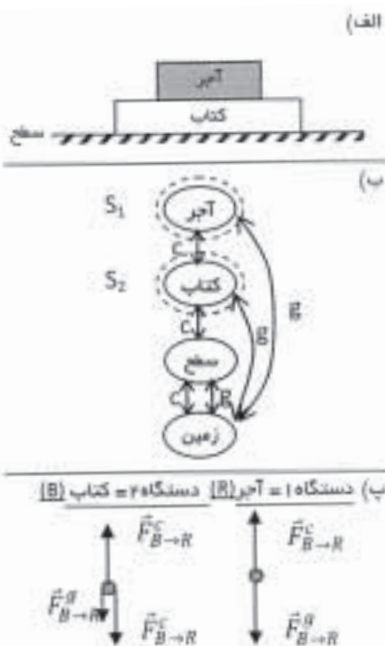
- از این نمایش‌ها می‌توان به عنوان جایگزینی برای آزمون سنتی با توجه به روش‌های شرح داده شده استفاده کرد.

طرح دستگاه

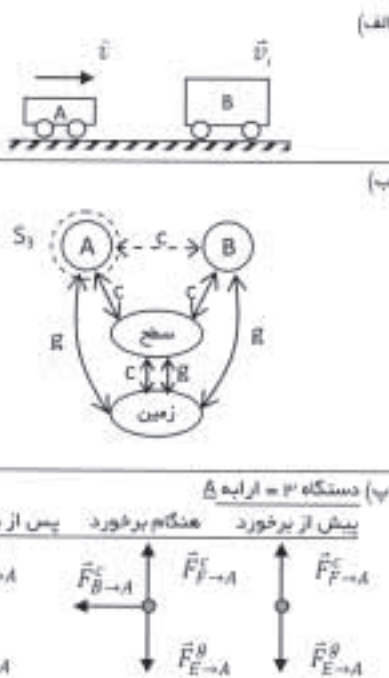
- در برنامه‌ی آموزشی مدل‌سازی در دانشگاه ایالت آریزونا ابزاری نمایشی به نام طرح دستگاه آموزش داده می‌شود. این ابزار به دانش‌آموزان در ایجاد سطح اولیه‌ی مفهوم‌سازی یک موقعیت فیزیکی واقعی کمک می‌کند. یک طرح دستگاه شامل شناسایی و نمادگذاری تمام اجسام مورد نظر در یک موقعیت فیزیکی و هم‌چنین تمام انواع مختلف برهم‌کنش‌های میان این اجسام است. با مشخص شدن اجسام مناسب و برهم‌کنش‌های آنها، دانش‌آموزان آشکارا می‌توانند اجسامی را که جزء دستگاه هستند و آن‌هایی را که جزء آن نیستند، شناسایی کنند و سپس به مدل‌سازی برهم‌کنش‌های مؤثر بر انتخاب دستگاه به عنوان (الف) ابزاری برای انتقال انرژی یا (ب) نیروهای اعمال شده ارائه دهند. [۹]

- از این طرح برای نمایش یک موقعیت فیزیکی استفاده می‌شود و اولین مرحله از مفهوم‌سازی پس از نمایش تصویری است. طرح دستگاه به عنوان پلی مفهومی برای نمایش مفهومی تری مانند نمودارهای جسم-آزاد و قانون‌های نیوتون برای دانش‌آموزان عمل می‌کند.

- در شکل ۱ و ۲ دو موقعیت فیزیکی، طرح دستگاه متناظر با آنها و نمودارهای جسم-آزاد مربوط به هر دستگاه را مشاهده می‌شوند. در شکل ۱ و ۲ به ترتیب اجسامی ساکن و سپس اجسامی در حال حرکت نشان داده شده‌اند.



شکل (۱): وضعیت استاتیکی



شکل (۲): وضعیت دینامیکی

طرح دستگاه و نمودار جسم-آزاد

دانش آموزان در رسم طرح دستگاه مشکل زیادی نخواهند داشت. طرح دستگاه برای موقعیت‌های پیچیده بسیار مفید هستند، همچنین برای حل کردن مسائل مشابه نیز، که دانش آموزان اغلب تعداد نیروها را به غلط تعیین و یا عوامل نیروها را نادرست شناسایی و یا از قانون سوم نیوتون به اشتباه استفاده می‌کنند، مفید هستند.

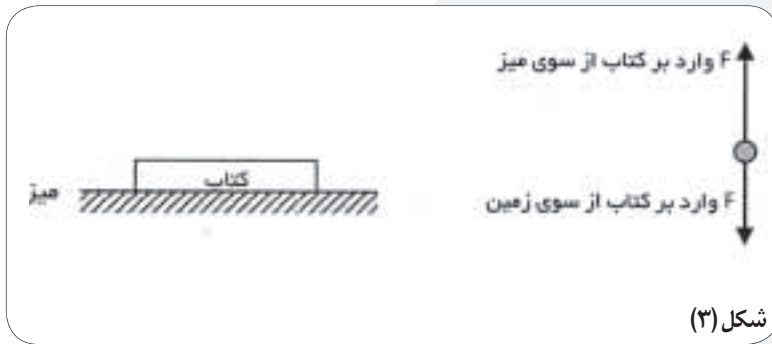
چگونه طرح دستگاه مشکل دانش آموزان در رسم صحیح نمودار جسم-آزاد را کم می‌کند؟

- با شمردن تعداد خط‌های برهم‌کنش که به جسم مورد نظر ختم می‌شود، دانش آموز تعداد صحیح نیروهای وارد بر جسم را خواهد فهمید.
- با نگاه کردن به جسمی که در انتهای خط برهم‌کنش است، دانش آموز جسم واردکننده نیرو را شناسایی می‌کند.
- با استفاده از نیروی وارد بر جسم مورد نظر، دانش آموز می‌تواند نیروی واکنش میان آن‌ها را در سر دیگر خط برهم‌کنش آن شناسایی کند.
- نیروهای داخلی، خط‌های برهم‌کنشی هستند که از مرز دستگاه عبور نمی‌کنند.
- نیروهای خارجی، خط‌های برهم‌کنشی هستند که از مرز دستگاه عبور می‌کنند.
- شاید مهم‌ترین مورد این باشد که طرح دستگاه فرایند قابل درکی برای رسم دقیق نمودار جسم-آزاد است.
- مزایای دیگری نیز برای استفاده از طرح دستگاه وجود دارد. طرح دستگاه نشان می‌دهد که نیروهای وارد بر یک جسم همیشه ناشی از بعضی اجسام دیگر است. همچنین طرح دستگاه یادآوری دیداری است که نشان می‌دهد تمام اجسام نیز نیروی گرانشی به کل زمین وارد می‌کنند. با استفاده از طرح دستگاه به جای این که رسم این طرح با استفاده از حافظه یا حدس و گمان باشد، به تمرین در تجزیه و تحلیل تبدیل می‌شود. هنگامی که اشتباهی رخ می‌دهد مباحثه‌ی مفیدی میان دانش آموز و معلم رخ می‌دهد زیرا آن‌ها می‌توانند فرایند یافتن منبع خطا را بررسی کنند و سرانجام این طرح به دانش آموز اجازه می‌دهد تا دستگاه مناسب را برگزینند.

رسم طرح دستگاه

گاهی معلم فیزیک در کلاس مکانیک از دانش آموزان

می‌خواهد تا برای موقعیت‌های ساده مانند کتابی که روی میز ساکن است، نمودار جسم آزاد رسم کنند. تقریباً تمام دانش آموزان نمودار جسم آزاد را مانند شکل (۳) رسم کرده و اجسام واردکننده نیرو را به درستی شناسایی می‌کنند.



شکل (۳)

هنگامی که از دانش آموزان خواسته می‌شود تا نیروی واکنش نیرویی که زمین به کتاب وارد می‌کند را تعیین کنند، تقریباً تمام آن‌ها به غلط خواهند گفت که نیرویی که میز به کتاب وارد می‌کند نیروی واکنش ذکر شده در قانون سوم نیوتون است. آن‌ها برای استدلال تنها خواهند گفت که این نیرو اندازه‌ای برابر با نیروی زمین دارد و در جهت مخالف آن است.

ابزاری که برای کمک به دانش آموزان در یافتن نیروی واکنش صحیح در این موقعیت و حل مسائل دیگر در موقعیت‌های پیچیده‌تر ارائه شده است، طرح دستگاه نام دارد.

برای به کار بردن قانون سوم نیوتون، دانش آموزان باید قادر به رسم نمودارهای جسم آزاد صحیح باشند. دانش آموزانی که به دقت از طرح دستگاه استفاده می‌کنند از توصیف و تحلیل ساختار یک دستگاه فیزیکی برحسب اجسام موجود در آن و برهم‌کنش‌های میان آن‌ها و اجسام خارجی دیگر به درستی استفاده می‌کنند.

یک معلم فیزیک می‌گوید:

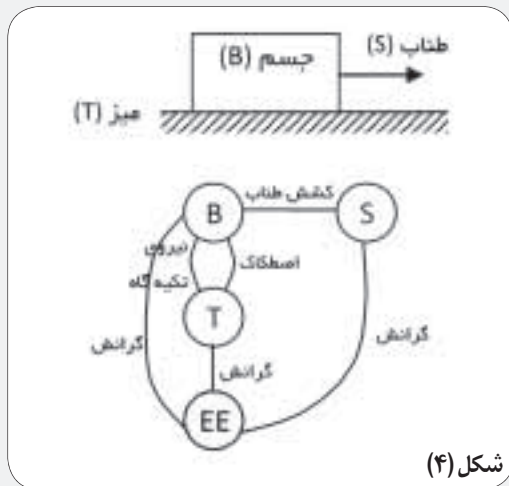
«احتمالاً یک طرح دستگاه قدرتمندترین ابزار یادگیری است که من به دانش آموزانم داده‌ام. پیش از طرح دستگاه، هیچ‌گاه به آن‌ها نیاموخته بودم که چگونه در مورد رسم یک نمودار جسم آزاد فکر کنند. با بررسی متقابل طرح و نمودار جسم آزاد آن‌ها مطمئن می‌شوند که تمام نیروها را یافته‌اند.» [۱۰]

پیش از رسم طرح دستگاه برای یک موقعیت فیزیکی داده‌شده‌ی دانش آموزان باید موارد زیر را مدنظر قرار دهد:

پرسش اساسی این است که آیا به کار بردن مدل‌ها در یادگیری مفاهیم و حل بهتر مسائل به دانش‌آموزان کمک می‌کند و اگر چنین است چگونه باید از آن استفاده کرد؟

می‌کند. پس طرح دستگاه به طور گرافیکی نشان می‌دهد که در برهم‌کنش میان دو جسم، همیشه دو نیرو وجود دارد. علاوه بر این، دو نیروی مرتبط با یک خط برهم‌کنش زوج نیروهای کنش-واکنش هستند.

توجه داشته باشید که هیچ خط برهم‌کنشی میان دایره‌های نمایش‌دهنده‌ی طناب و میز وجود ندارد. زیرا طناب هیچ نیرویی به میز وارد نمی‌کند. به همین دلیل طناب و میز با هم برهم‌کنشی ندارند. (نیروی گرانشی میان تمام اجسام با اندازه‌ی آزمایشگاهی معمولاً نادیده گرفته می‌شوند، زیرا جرم این اجسام در مقایسه با جرم زمین بسیار کوچک است). همان‌گونه که در شکل نشان داده شده می‌توان از دانش‌آموزان خواست تا نوع نیرویی که هر خط نمایش می‌دهد را نیز شناسایی کنند. می‌توان برای نشان دادن این که نیرو کمیته برداری است در محل برخورد هر خط به دایره، علامت سر پیکان را نیز رسم کرد.



شکل (۴)

چون جسم با سرعت ثابت حرکت می‌کند، علاوه بر نیروی عمودی تکیه‌گاه اعمال‌شده توسط وزن جسم، دانش‌آموزان باید با استفاده از قانون اول نیوتون تشخیص دهند که نیروی اصطکاک نیز باید بر جسم وارد شود تا با نیروی اعمال‌شده بر جسم از طرف طناب برابر باشد.

کل زمین (EE) با جسم در تماس نیست، اما نیروی کنشی از راه دور به آن وارد می‌کند. واژه‌ی «کل» در این جا به کار برده می‌شود تا تفاوت میان نیروی گرانشی وارد شده از طرف زمین و نیروی تماس مستقیم وارد شده از طرف زمین بر هر جسمی که با آن در تماس است، مشخص شود. اگر از دانش‌آموزان خواسته شود تفاوت میان نیروهای تماس مستقیم و نیروهای کنش از دور را

(۱) مفهوم برهم‌کنش میان دو جسم و این که در یک برهم‌کنش هر جسم به جسم دیگر نیرویی وارد می‌کند.
(۲) بحث در مورد نیروهای بنیادی که احتمالاً دانش‌آموزان در طول دوره با آن‌ها برخورد خواهند داشت. (حتی بهتر است از آن‌ها خواسته شود تا فهرستی از نیروها را تهیه کنند).

(۳) اغلب برهم‌کنش‌ها تنها هنگامی رخ می‌دهد که دو جسم با یکدیگر در تماس باشند. برای چنین برهم‌کنش‌هایی عدم تماس به معنی عدم وجود نیرو است. تعدادی از برهم‌کنش‌ها هنگامی رخ می‌دهند که تماس نیز وجود ندارد. برهم‌کنش‌های گرانشی و الکتریکی مثال‌هایی از این دست هستند.

(۴) هنگامی که جسمی روی سطحی قرار دارد، سطح حداکثر می‌تواند دو نیرو به جسم وارد کند: یکی نیروی تکیه‌گاه که در جهت عمود به سطح وارد می‌شود و دیگری نیروی اصطکاک که مماس بر سطح وارد می‌شود.

(۵) قانون اول نیوتون باید مورد بحث قرار گیرد. دانش‌آموزان باید بدانند برای جسم با سرعت ثابت باید برابری نیروهای وارد بر آن صفر باشد ($\Delta F_y = 0$ و $\Delta F_x = 0$).

(۶) در دینامیک، جسم یا اجسامی وجود دارند که حرکت آن‌ها باید تحلیل شود.

رسم طرح دستگاه با کشیدن یک دایره برای نمایش اجسامی که دانش‌آموزان می‌خواهند حرکت آن‌ها را بررسی کنند، آغاز می‌شود. برای نمایش دیگر اجسامی که با اجسام مورد نظر برهم‌کنش دارند، از دایره‌های اضافی استفاده می‌شود. دانش‌آموز باید هر جسم درون طرح را نام‌گذاری کند و نماد مناسبی درون هر دایره برای شناسایی جسم (ی که نمایش می‌دهد) قرار دهد. برای مثال، در شکل (۴)

جسمی را مشاهده می‌کنید که توسط طنابی با سرعت ثابت به سمت راست کشیده می‌شود. طرح دستگاه متناظر با آن در سمت چپ نمایش داده شده است. خطوط رسم شده میان دو دایره نشان‌دهنده‌ی برهم‌کنش میان آن‌هاست. هر خط برهم‌کنش که به دایره‌ای ختم شود، به این معنی است که به جسم نمایش داده شده با دایره از طرف جسمی که در طرف دیگر خط است، نیرویی وارد می‌شود. برای مثال، خط برهم‌کنش میان جسم (B) و طناب (S) به این معنی است که طناب به جسم نیرو وارد می‌کند. چون این خط دایره‌ای که طناب را نمایش می‌دهد نیز قطع می‌کند، پس می‌توان نتیجه گرفت که جسم نیز به طناب نیرو وارد

اگر جسم بالایی در حرکت باشد، باید دانش آموزان مشخص کنند که جسم پایینی باید نیروی اصطکاک به جسم بالایی وارد کند. طرح دستگاه آشکارا نشان می دهد که به جسم بالایی سه نیرو وارد می شود: دو نیرو از طرف میز و یک نیرو از طرف کل زمین. بدون طرح دستگاه دانش آموزان سخت تر درک می کنند که جسم بالایی دو نیرو به جسم پایین وارد می کند.

با استفاده از طرح دستگاه دانش آموزان باید بتوانند نمودار جسم-آزاد نشان داده شده در شکل (۶) را رسم کنند. سپس با استفاده از نمودار جسم-آزاد می توانند قانون دوم نیوتون را برای هر جسم بنویسند.

توجه داشته باشید که هر مرحله ای در این فرایند دانش آموزان را به سطح بالاتری از تجرید می رساند که برای کاهش خطاها طراحی شده است. طرح دستگاه پلی برای مرتبط کردن موقعیت عینی فیزیکی و نمودار جسم-آزاد مفهومی است.

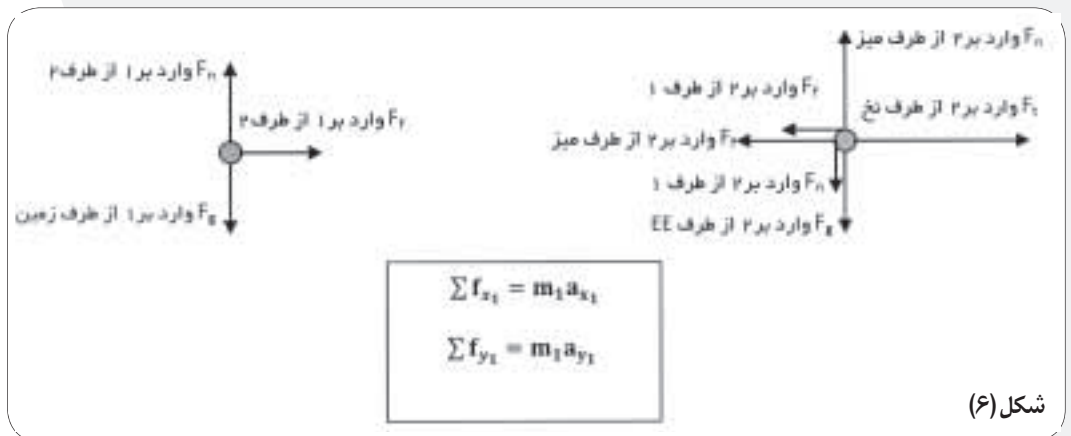
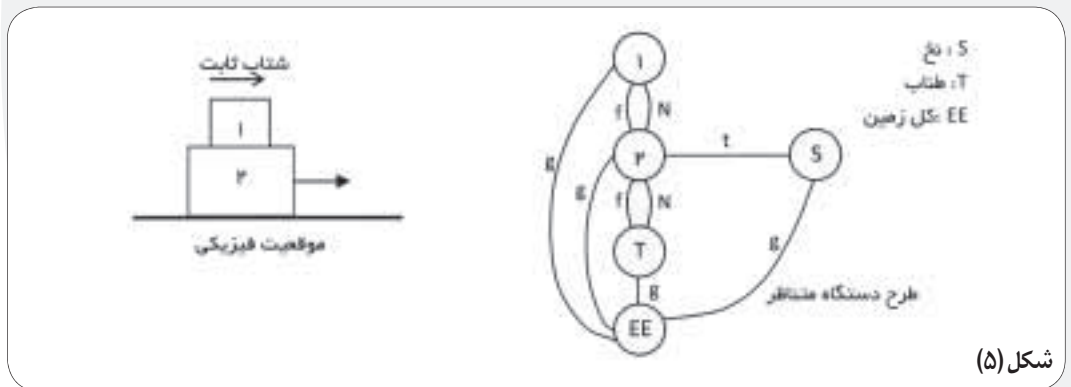
تعیین جهت نیروی اصطکاک که وارد بر جسم (۱) از طرف جسم (۲) ممکن است برای اکثر دانش آموزان

به صورت دیداری نشان دهند، آن ها می توانند از خط چین برای نمایش برهم کنش های گرانشی در طرح دستگاه استفاده کنند.

از آن جا که در این طرح دستگاه چهار خط به جسم متصل شده اند، دانش آموزان می فهمند که چهار نیرو به جسم وارد می شود: سه نیروی تماسی و یک نیروی کنش از دور. به آسانی می توان گفت که یکی از نیروها توسط طناب به جسم وارد می شود، میز دو نیرو و کل زمین یک نیرو به آن وارد می کند.

حالت شامل دو جسم

مثال بعدی ارزش طرح دستگاه را بهتر نشان می دهد. دو جسم روی میز قرار دارند و جسم ۱ مطابق شکل روی جسم ۲ قرار گرفته است. نخ به جسم زیرین متصل است و نیرویی اعمال می شود تا دو جسم با شتاب ثابت حرکت کنند. جسم بالایی روی جسم پایینی نمی لغزد و روی آن ساکن است. طرح دستگاه متناظر برای این وضعیت در شکل (۵) زیر رسم شده است.



داخلی دو به دو همدیگر را خنثی می‌کنند و نیروی خالص وارد بر دستگاه محصور یا مستطیل جمع نیروهای خارجی وارد بر مجموعه است. این طرح دستگاه نشان می‌دهد که دو نیروی داخلی به جسم ۱ و ۲ وارد می‌شوند. همچنین این طرح نشان می‌دهد که به جسم ۱، یک نیروی خارجی و به جسم ۲، چهار نیروی خارجی وارد می‌شود.

استفاده از طرح دستگاه

اکنون به چند قانون اساسی برای رسم طرح دستگاه توجه کنید:

(۱) تمام اجسام بدون هیچ جزئیاتی از شکل یا ساختارشان نمایش داده می‌شوند.

(۲) اگر دو جسم تأثیری بر یکدیگر داشته باشند، با همدیگر برهم‌کنش دارند. برای مثال در شکل (۱) کتاب بر آجر تأثیر می‌گذارد (آن را بالا نگه می‌دارد) و آجر نیز بر کتاب تأثیر دارد (کمی کتاب را می‌فشارد).

(۳) برهم‌کنش‌های میان دو جسم با پیکان‌های دوسویه نمایش داده می‌شوند که نوع برهم‌کنش روی آن‌ها نوشته می‌شود. اگر جسم X بر جسم Y اثر بگذارد، جسم Y نیز بر جسم X اثر می‌گذارد. این سازوکار بعدها در توصیف «قانون سوم نیوتون» به دانش‌آموزان کمک می‌کند.

(۴) در دوره‌های فیزیک مقدماتی تنها چهار برهم‌کنش مورد نظر هستند، سه نوع برهم‌کنش غیر تماسی (گرانشی «g»، الکتریکی «e» و مغناطیسی «m») و یک برهم‌کنش تماسی «c». تمام برهم‌کنش‌های تماسی (مانند نیروی عمودی تکیه‌گاه، اصطکاک و غیره) به یک نوع فرو کاسته می‌شوند. یک نوع تماس ترجیح داده می‌شود زیرا این کار باعث ساده‌سازی فرایند رسم طرح دستگاه و مدل فیزیکی یک برهم‌کنش می‌شود.

(۵) اگر برهم‌کنشی در بازه‌ی زمانی مورد نظر تداوم داشته باشد، برای خط‌های برهم‌کنش (پیکان‌های دوسویه‌ی برهم‌کنش) به صورت خط پر رسم می‌شوند. در غیر این صورت آن‌ها را باید به صورت خط چین رسم کرد (شکل ۲-ب).

(۶) برهم‌کنش گرانشی تنها میان جسمی بزرگ مانند زمین یا ماه و اجسام دیگر رخ دهد.

(۷) مرز دستگاه با رسم خط چینی بسته‌ی اطراف یک یا دو جسم مشخص می‌شود.

اگر مطالعه‌ی نیروها مد نظر باشد، چند قانون برای

مشکل باشد زیرا آن‌ها معمولاً تنها به خاطر دارند که نیروی اصطکاک با حرکت جسم مخالفت می‌کند. آن‌ها فراموش می‌کنند که نیروی اصطکاک با حرکت جسم نسبت به سطحی که روی آن قرار دارد، مخالفت می‌کند. اگر دانش‌آموزان این مشکل را داشتند از آن‌ها بخواهید تا در صورت نبودن اصطکاک میان جسم ۱ و ۲، حرکت جسم ۱ را توضیح دهند.

هنگام بحث در مورد نیروهای داخلی و خارجی و قانون سوم نیوتون طرح دستگاه‌ها به شفافیت موضوع کمک می‌کند. در مثال قبلی این موضوع به خوبی مشاهده شد. در شکل (۷) طرح دستگاه موقعیت فیزیکی مثال بالا را مشاهده می‌کنید. مستطیلی به شکل اضافه شده است تا مجموعه‌ی ویژه‌ای از اجسام را که به بررسی حرکت آن‌ها علاقه‌مندیم، مشخص سازد. این مستطیل اجسام درون مجموعه را از اجسام خارج و از آن جدا ساخته است. (این ایده‌ی خوبی است که می‌توان از دانش‌آموزان خواست تا همیشه برای تأکید بر نیروهای وارد شده بر جسمی که حرکت آن مد نظر است، مجموعه را با مستطیل یا دایره مشخص کنند). استفاده از طرح دستگاه به این طریق مشخص می‌کند که نیروهای داخلی، نیروهای اعمال شده بر یک جسم توسط جسم دیگری در مجموعه هستند. آن‌ها خط‌هایی هستند که از مرز دستگاه عبور نمی‌کنند. طرح دستگاه همراه با مستطیل اضافه شده به آن نشان می‌دهد که نیروهای خارجی از طرف اجسامی که خارج از دستگاه هستند، به اجسام درون آن وارد می‌شود. آن‌ها خط‌هایی هستند که از مرز مستطیل عبور می‌کنند و به اجسام خارج از دستگاه وصل می‌شوند. چون هر خط نشان‌دهنده‌ی جفت نیروی مساوی اما در خلاف جهت است. طرح دستگاه نمایش واقعی و دیداری را ارائه می‌دهد که نشان می‌دهد نیروهای

