

صادق سپهری

# کتاب اپ

کتاب : کلید انیمیشن  
نویسنده : احسان مظلومی  
ناشر : کلید آموزش و توسعه آموزش  
چاپ اول تیر ۱۳۸۷

اگر خواننده‌ی شماره‌های قبل نشریه‌ی ما بوده‌اید، احتمالاً نرم‌افزار «swishmax» را به خوبی می‌شناسید و از کاربردهای آن در آموزش آگاهید. اگر هم به تازگی خواننده‌ی ما شده‌اید، این معرفی کوتاه شما را تا حدی آشنا خواهد کرد:

swishmax نرم‌افزاری است برای تولید انیمیشن. در واقع کار اصلی آن، تولید انیمیشن‌های دو بعدی برای پخش از روی اینترنت است. ولی توانایی‌های آن محدود به این‌ها نیست. در واقع، یکی از بهترین ابزارهای به‌کارگیری رایانه در آموزش است. با این نرم‌افزار شما می‌توانید، انیمیشن‌های آموزشی تولید کنید، دانش‌آموزان را در تولید مواد آموزشی سهیم سازید، بین دانش‌آموز و محتوای آموزشی تعامل به‌وجود آورید و بسیاری کارهای دیگر. این کارها با روشی بسیار ساده انجام می‌شوند.

برای فراگیری این نرم‌افزار، کافی است با مبانی رایانه و ویندوز آشنا باشید. در کتاب «کلید انیمیشن»، نوشته‌ی احسان مظلومی، تولید انیمیشن با نرم‌افزار swishmax در قالب چند پروژه‌ی کاربردی آموزش داده شده است. به همراه این کتاب، یک سی‌دی آموزشی نیز ارائه می‌شود که فیلم‌های آموزشی درس‌های کتاب در آن قرار دارند. قیمت کتاب همراه با سی‌دی ۲۰۰۰ تومان است. برای خرید آن می‌توانید به سایت انتشارات کلید به آدرس: [www.kelid.ir](http://www.kelid.ir) مراجعه کنید