



به خاطر همین دانش آموزها در این مبحث با مشکلات زیادی روبه رو می شوند. برای مثال، وقتی می خواهند فعلی را از ریشه خاصی صرف کنند، در صیغه های متفاوت ممکن است دچار شک شوند.

● **خودت هم در این درس مشکل داشتی؟**

نه من مشکل جدی نداشتم.

● **پس چرا رفتی سراغ درسی که مشکلی در آن نداشتی؟**

خب قضیه اصلی این بود که من نمی خواستم روی موضوعی کار کنم که به آن علاقه شخصی دارم، بیشتر دوست داشتم این توانایی را در جای دیگری خرج کنم. بیشتر به حل مشکل دیگران بپردازم تا خودم.

● **اگر قرار بود سراغ درسی بروی که خودت در آن مشکل داری، آن درس چه بود؟**

فیزیک، البته من در این درس مشکلی ندارم. **پس چرا فیزیک؟**

درس فیزیک دارای ظرفیت های بالایی است، چون مباحث زیادی دارد. همین طور ترکیب آن با رایانه، درس را برای کاربران شیرین و جذاب می کند.

● **تهیه نرم افزار صرف چه قدر زمان برد؟**

حدود چهار ماه به طور غیر پیوسته.

● **از کی کار با رایانه را جدی گرفتی؟**

خب من پیش از دبستان هم با رایانه آشنا بودم. و چون به فناوری و رایانه علاقه زیادی داشتم، از دوره راهنمایی به بعد به شکل جدی تری به این علاقه پرداختم.

● **گفتی پیش از دبستان! فکر کنم آن زمان کلیدها را هم درست نمی شناختی؟**

بله. من در ابتدا هیچ کلیدی را نمی شناختم و صرفاً از روی کنجکاو با رایانه بازی می کردم. خیلی وقت ها با یک کلیک راست، و دیلیت تمام فایل های مربوط به کار پدرم را پاک می کردم.

● **آن وقت تنبیه نمی شدی؟**

چرا، محدودیت های یکی دو روزه که مرا کنجکاو تر می کرد. بیشتر می خواستم ببینم چرا این اتفاق افتاده است و چه طور می توانم آن را درست کنم. در واقع به دنبال راه حل

گفت و گو با کیوان مساجدی، طراح نرم افزار فعل معتل

یکی از مباحثی که در درس عربی مطرح می شود، مبحث فعل های «معتل» است (معتل فعلی است که یکی از حروف آن «ا، و، ی» باشد). به سبب استثناها و پیچیدگی های بسیار زیادی که در این نوع افعال وجود دارد، به طور معمول اشتباهات زیادی در صرف آنها رخ می دهد. این موضوع دانش آموزان را در صرف افعال دچار مشکل می کند. کیوان مساجدی که در کلاس سوم دبیرستان درس می خواند، این مشکل را با طراحی نرم افزار صرف حل کرده است. کافی است سه حرف اصلی فعل را در این نرم افزار وارد و حرکت حرف دوم مضارع را مشخص کنید!

چون عربی یک درس عمومی اما مهم است؛ گرچه ممکن است دانش آموزها به این درس خیلی توجه نداشته باشند. در ضمن فکر می کنم عده زیادی در این درس مشکل داشته و دارند؛ مخصوصاً در مبحث صرف افعال.

● **چه مشکلی؟**

فعل های معتل چندین نوع خانواده، چندین نوع صیغه و چندین نوع استثنا دارند.

● **چه طور شد که به فکر طراحی نرم افزاری برای درس عربی افتادی؟**

من با دیدن مشکل هم کلاسی هایم در مبحث صرف تصمیم گرفتم نرم افزاری طراحی کنم تا درس را ساده تر کند و تا حد امکان کار با آن هم ساده باشد.

● **چرا سر وقت بقیه درس ها نرفتی؛ مثلاً ریاضی یا فیزیک. توی این درس ها هم خیلی ها مشکل دارند؟**

معتل فعل مُعتل نشوید

● غیر از رایانه سراغ چه کار دیگری می‌روی؟

من علاقه خاصی به انیمیشن دارم و بیشتر آنها را می‌بینم. حتی بعضی‌ها را دو یا سه بار هم دیده‌ام. علاقه ویژه‌ای هم به ساخت انیمیشن دارم. دوست دارم روزی بتوانم انیمیشن بسازم.

● یکی از انیمیشن‌های مورد علاقه‌ات را نام ببر.

رنگو.

● چرا رنگو؟

خب رنگو انیمیشن فلسفی است و قهرمان پروری را نشان می‌دهد و اینکه هر کسی که وجود دارد باید برای اطرافیان خود سود داشته باشد.

● برای تهیه نرم‌افزار چه چیزهایی لازم است؟

اول تخیل، دوم شناسایی نیازهای کاربران، سوم کاربردی و ساده بودن نرم‌افزاری که می‌خواهیم بسازیم.

● لطفاً خودت نرم‌افزاری را که ساخته‌ای در یکی دو جمله به ما معرفی کن؟

برنامه‌ای است برای صرف فعل‌های عربی با رابط کاربری ساده، زیبا و روان که با کمترین تعداد ورودی ممکن، اکثر افعال عربی را در چندین خانواده متفاوت صرف می‌کند.

چرا خیلی هم خوب است. شاید اگر من هم کلاس رفته بودم، در مدت زمان کمتری به نتیجه می‌رسیدم. ولی یک مزیتی که کلاس نرفتن دارد این است که اگر دنبال حل مسئله‌ای باشیم، می‌توانیم بدون این که دوره‌های پیش را بگذرانیم، مستقیم به حل مسئله‌مان بپردازیم.

● به نظر در کلاس تبادل افکار بهتر صورت نمی‌گیرد؟

نه من با این نظر مخالف هستم. امروزه با پیشرفت فناوری می‌توانیم در یکی از انجمن‌های اینترنتی عضو شویم و تبادل افکار هم داشته باشیم و کلی بحث و گفت‌وگو کنیم.

● به نظر تو کار کردن در این زمینه به هوش بالا نیاز دارد؟

خب نه، بیشتر به علاقه بستگی دارد. علاقه، مطالعه و تمرین مستمر.

● به بازی‌های رایانه‌ای هم علاقه داری؟

بله خیلی. زمانی بود که تمام وقتم را روی بازی می‌گذاشتم.

● الان چی، بازی می‌کنی؟

راستش هیچی. الان خیلی درگیر درس‌هایم هستم.

● دوست نداشتی یک نرم‌افزاری برای بازی تهیه کنی؟

خب می‌دانید به نظر من، برای ساختن یک بازی هر قدر هم که کار کنیم و زحمت بکشیم و دانش فنی داشته باشیم، باز هم یک بازی است و پروژه ارزشمندی محسوب نمی‌شود. نمی‌توان به‌عنوان یک پروژه بلند مدت به آن نگاه کرد. البته من خیلی به بازی‌ها علاقه دارم، چون خیلی مفرح و سرگرم‌کننده هستند.

بودم. همین اتفاق‌ها به من کمک می‌کرد، کار با رایانه را یاد بگیرم.

● به کلاس‌های آموزشی هم رفتی؟

نه، به هیچ کلاسی نرفتم.

● پس چه طور به این تخصص رسیدی؟

با مطالعه زیاد و آزمون و خطا. ابتدا مجلات و وب‌سایت‌های فارسی. بعد به مرور زمان به‌جایی رسیدم که دیگر این سایت‌ها و مجلات پاسخ‌گوی سوالاتم نبودند. این شد که سراغ سایت‌های خارجی رفتم.

● مگر انگلیسی بلد بودی؟

نه من در واقع انگلیسی خیلی بلد نبودم و هرگز هم کلاسی در این زمینه نرفته بودم، اما با علاقه و پشت‌کاری که داشتم توانستم موفق شوم. در مدت شش ماه به اندازه سه تا چهار سال پیشرفت کردم. بعد از طی این دوره بود که شروع به نوشتن مقاله کردم. الان هم با یک سایت در این زمینه همکاری می‌کنم.

● مقاله! مگر برای نوشتن مقاله نباید با اصول مقاله‌نویسی آشنا باشیم؟

بله درست است، برای نوشتن مقاله حتماً باید با این اصول آشنا بود. منتها دو نکته وجود داشت: یکی اینکه من مجله زیاد می‌خوانم و دیگر اینکه برای مطالعه، ترجمه هم می‌کنم. من با مطالعه و ترجمه مقالات به خوبی با اصول مقاله‌نویسی آشنا شدم.

● به این منظور بیشتر از چه نشریات و سایت‌هایی استفاده می‌کنی؟

ابتدا با مجله‌های «علم روز» و «عصر ارتباطات» شروع کردم و بعد سایت‌های anandtech و hothardware.com که به بررسی‌های تخصصی و جامع درباره سخت‌افزار می‌پردازند. سایت‌های gizmodo.com و Engadget.com اخبار دنیای فناوری را به‌طور روزآمد در اختیار می‌گذارند.

● گفتی با یک سایت همکاری می‌کنی، چه سایتی؟

سایت نارنجی.

● فکر نمی‌کنی الان با پیشرفت علم و فناوری بهتر است ما از کلاس استفاده کنیم؟

