

رشد برهان
راهنمایی
هستم؛ خوشبختم!



یک هم‌بازی، یک مُشت لوبیا و چند تا کاسه جور کنید تا بتوانید منقله بازی کنید. دوستان حوصله فکر کردن ندارد؟ خُب، اشکالی ندارد! کاغذ و مداد بیاورید تا با کمک دوستان، کشف رمز بازی کنید. تنه‌اید؟! می‌توانید جدول‌های سودوکو را حل کنید! کافی است یک مداد و پاک‌کن داشته باشید. مطمئن‌ام که دوست دارید با این بازی‌های یک نفره و دو نفره آشنا شوید. پس رشد برهان دوره راهنمایی را بخوانید. راستی، وقتی این بازی‌ها را یاد بگیرید، تازه اول کار است. چون بعد از معرفی هر بازی، تعدادی مسئله ریاضی بامزه درباره آن بازی‌ها آورده‌ایم که از حل آن‌ها لذت خواهید برد. برای تهیه این مجله با شماره ۱۱۶۱-۳۱۱۸۸۳۱-۰۲۱ داخلی ۳۷۴ تماس بگیرید.



پدر بزرگ تلفن

فاطمه مدبر فلاح

پیام مُرس

کُد مُرس حدود ۱۲۰ سال قبل توسط سموئل مُرس ابداع شد. در واقع پدر بزرگ تلفن، بی‌سیم و سایر وسایل ارتباطی جدید، دستگاه پیام‌رسان مُرس است. این دستگاه ابتدا پیام‌ها را از طریق سیم ارسال می‌کرد. ولی بعدها نوع بی‌سیم آن نیز ساخته شد. الفبای مُرس بر اساس خط و نقطه ابداع شده است. اگر کلید را تند بزنیم به معنی نقطه و اگر آن را کمی نگه داریم، به معنی خط خواهد بود.

پیام مُرس بفرستید

رادیوی خود را روی یک ایستگاه خالی تنظیم کنید. به طوری که هیچ برنامه‌ای پخش نکند. سپس یک تکه سیم را مرتب به دوسر یک باطری معمولی بزنید. با هر اتصال، یک صدای خَش از رادیو شنیده خواهد شد.

عده		نقطه‌گذاری		حروف الفب			
کد	عده	نام	کد	علائف	حرف	کد	حرف
---	۰	نقطه	•••••	.	ص	- - -	الف
---	۱	دوگول	- - - -	,	ض	•••••	ب
---	۲	نقطه و دوگول	• • •	:	ط	- - -	پ
---	۳	دو نقطه	•••••	:	ظ	- - -	ت
---	۴	علائف سوال	•••••	؟	ع	- - -	ث
---	۵	علائف تعجب	- - - -	!	غ	- - -	ج
---	۶	سر سطر	•••••		ف	•••••	خ
---	۷	خط فاصله	- - - -	-	ق	•••••	ح
---	۸	خط کسری	- - - -	/	ک	- - -	گ
---	۹	خط زیر عاوان	- - - -	-	گ	•••••	د
		برائز	- - - -	0	ل	•••••	ذ
		اس.اواس (درخواست کمک)	•••••	(SOS)	م	•••••	ر
					ن	•••••	ز
					و	- - -	س
					ه	•••••	ش
					ی	- - -	ط

اگر می‌خواهید کلمات انگلیسی را هم به زبان مُرس برگردانید، می‌توانید به این وبگاه مراجعه کنید.
<http://www.qbit.it/lab/morse>